**Arquivo com extensão” js “Crie o seu arquivo.**

**Código:**

let escolhasJogador = ['', '']; **// Array para armazenar as escolhas dos jogadores**

function jogar(escolha, jogador) {

    escolhasJogador[jogador - 1] = escolha; **// Armazena a escolha do jogador no array**

**// Verifica se ambos os jogadores já fizeram suas escolhas**

    if (escolhasJogador[0] && escolhasJogador[1]) {

        determinarVencedor(); **// Chama a função para determinar o vencedor**

    }

}

function determinarVencedor() {

    const [escolhaJogador1, escolhaJogador2] = escolhasJogador; **// Obtém as escolhas dos jogadores**

    let resultado = '';

**// Verifica as condições de vitória ou empate**

    if (escolhaJogador1 === escolhaJogador2) {

        resultado = 'Empate!';

    } else if (

        (escolhaJogador1 === 'pedra' && escolhaJogador2 === 'tesoura') ||

        (escolhaJogador1 === 'papel' && escolhaJogador2 === 'pedra') ||

        (escolhaJogador1 === 'tesoura' && escolhaJogador2 === 'papel')

    ) {

        resultado = 'Jogador 1 venceu!';

    } else {

        resultado = 'Jogador 2 venceu!';

    }

**// Exibe o resultado na página**

    document.getElementById('result').textContent = `Jogador 1 escolheu ${escolhaJogador1}. Jogador 2 escolheu ${escolhaJogador2}. ${resultado}`;

**// Reseta as escolhas para uma nova partida**

    escolhasJogador = ['', ''];

}